



UDRUGA ZA MALI NOGOMET SPLIT

Split, Osječka 11

Tel: 021/537-590

Mob: 091/4537-590

IBAN: HR87 2340009-1110500253

OIB: 69104576439

e-mail: ured@umn-split.hr WEB: <http://www.umn-split.hr>

Split, 8. prosinca 2025.

Ur.br. 26/2025-26.DŠ.

JAVNI POZIV

za izradu Web Aplikacije i Web Stranice Udruge za mali nogomet Split

1. Predmet Javnog Poziva

Udruga za mali nogomet Split (u daljnjem tekstu: Udruga) poziva zainteresirane fizičke i pravne osobe (tvrtke, obrti, slobodni developeri) da dostave ponude za izradu i implementaciju **integrirane web aplikacije i javne web stranice**.

Cilj projekta je digitalizacija administrativnog rada Udruge, profesionalno vođenje natjecanja (liga i kupova) te transparentno i pravovremeno informiranje javnosti i članova Udruge.

2. Opis Traženih Modula i Funkcionalnosti

Projekt se sastoji od dva glavna dijela: **Web Aplikacije** (Administracija i Vođenje utakmica) i **Javne Web Stranice**.

A. Web Aplikacija (Administrativni dio)

Ovaj dio je namijenjen isključivo internom korištenju od strane administracije Udruge.

- **Administracija Članova i Momčadi:**

- Registracija, uređivanje i pregled članova Udruge.
- Evidencija momčadi (popis igrača, voditelja, registracija).
- Upravljanje suspenzijama i kartonima.

- **Upravljanje Natjecanjima:**

- Kreiranje sezona, liga i kup natjecanja (npr. Liga, Kup, Superkup).
- Automatsko ili ručno generiranje rasporeda utakmica.
- Vođenje tablica (automatsko ažuriranje bodova, gol razlike).

- **Izrada Biltena i Izvještaja:**

- Automatsko generiranje službenih biltena Udruge s rezultatima, tablicama, rasporedima i službenim objavama.
- Generiranje izvještaja o najboljim strijelcima, odigranim utakmicama, disciplinskim mjerama.

B. Web Aplikacija (Vođenje Utakmica - Dijela za delegate/suce)

Ovaj dio je namijenjen za unos podataka u stvarnom vremenu od strane ovlaštenih delegata/sudaca.

- **Prijava i Autorizacija:** Sigurna prijava za delegate i suce.
- **Unos Podataka Utakmice:**
 - Evidencija sastava momčadi prije početka utakmice.
 - Unos događaja u realnom vremenu: **Golovi** (s naznakom strijelca i asistenta), **Kartoni** (žuti/crveni), **Izmjene**.
 - Unos **rezultata na poluvremenu i konačnih rezultata**.
 - Potpisivanje/zaključivanje zapisnika nakon utakmice.
 - Automatsko slanje notifikacije administraciji o zaključenom zapisniku.

C. Javna Web Stranica Udruge

Web stranica Udruge mora biti **responzivna** (prilagođena za mobilne uređaje) i lako dostupna široj javnosti.

- **Standardne Informacije:** Osnovne informacije o Udruzi, pravilnici, kontakti.
- **Momčadi i Igrači:** Detaljni profili momčadi, popisi igrača, statistike.
- **Natjecanja i Ljestvice:** Prikaz svih ligaških tablica, raspored kola, rezultati i ljestvice strijelaca.
- **Novosti i Obavijesti:** Sustav za objavu novosti i službenih obavijesti Udruge.
-  **Live Praćenje Utakmica:**
 - Ključna funkcionalnost: Prikaz rezultata utakmica koje su u tijeku (live) i koje delegati/suci unose u stvarnom vremenu.
 - Prikaz osnovnih događaja (golovi, kartoni) u live feedu za pojedinu utakmicu.

3. Tehnički Zahtjevi

A. Opći Zahtjevi

- **Responzivni Dizajn (Mobile First):** Cijela platforma (i aplikacija i javna stranica) mora biti u potpunosti prilagođena za korištenje na svim uređajima (mobilni telefoni, tableti, desktop).
- **Sigurnost:** Osigurana enkripcija (HTTPS/SSL), zaštita od uobičajenih web napada (XSS, SQL Injection) i mehanizmi za sigurnu autorizaciju korisnika (JWT tokeni ili slično).
- **Skalabilnost:** Arhitektura mora biti prilagođena za potencijalno povećanje broja korisnika, momčadi i utakmica.
- **Jezik:** Hrvatski jezik.

B. Tehnološki Stack (Preporuka, ali otvoreno za alternativne prijedloge)

Ponuditelj je slobodan predložiti alternativni stack, ali on mora biti **moderan, siguran i podržan**.

- **Backend (Server-side):**

- Preporučeni jezici: **Node.js/Express, Python/Django/Flask, PHP/Laravel, ili .NET Core, Go.**
- **RESTful API** za komunikaciju između aplikacije, delegatskog dijela i javne web stranice.
- Korištenje **WebSockets** tehnologije (npr. Socket.IO) za live prijenos rezultata utakmica.

- **Frontend (Client-side):**

- Preporučeni framework/biblioteke: **React, Vue.js, ili Angular.**
- Čist, moderan i intuitivan UI/UX dizajn.

- **Baza Podataka:**

- **PostgreSQL** ili **MySQL** (Relacijske baze podataka).
- Obavezna izrada i dostava detaljnog dijagrama baze podataka.
- Obaveznoimportiranje podataka iz postojeće baze u novu bazu.

C. Implementacija i Održavanje

- **Izvorni Kod:** Udruga zahtijeva puni izvorni kod i vlasništvo nad cjelokupnom aplikacijom.
- **Dokumentacija:** Obavezna isporuka tehničke i korisničke dokumentacije.
- **Hosting:** Ponuditelj treba predložiti optimalno hosting rješenje.
- **Obuka:** Obuka za administratore i delegate Udruge za korištenje sustava.

4. Sadržaj Ponude

Zainteresirani ponuditelji trebaju dostaviti sljedeće:

1. **Opis rješenja:** Detaljan opis predložene arhitekture, tehnološkog stacka i funkcionalnosti.
2. **Referentna Lista:** Popis dosadašnjih radova, pogotovo sličnih rješenja.
3. **Vremenski Plan:** Realan vremenski okvir za svaku fazu projekta (dizajn, razvoj, testiranje, implementacija).
4. **Financijska Ponuda:** Ukupna cijena izrade aplikacije i stranice (u EUR) te cijena održavanja i podrške u prvoj godini.

5. Rok za Predaju i Kontakt

Rok za predaju ponuda: 22. prosinca 2025. do 12:00 sati.

Ponude slati elektroničkom poštom na adresu: ured@umn-split.hr (naslov predmeta "Ponuda za izradu web aplikacije")

Za dodatna pitanja i pojašnjenja, kontakt osoba je: Ozren Bralić mob: +385 91 453 7590

Predsjednik UMNSt

Josip Radić